

8-28

Ein locker zockiger
Kartenspaß für 3 bis 6
Spieler ab 8 Jahren
von David L. Hoyt,
Colin Morgan und
Mike Hirtle



MATERIAL

51 Spielkarten



15 rote Edelsteine (2 Siegpunkte)



55 blaue Edelsteine (1 Siegpunkt)

WORUM GEHT'S?

Du gewinnst wertvolle Edelsteine, wenn du mit deinen Karten der Summe 8 am nächsten kommst, ohne sie zu übertreffen. Du holst ebenfalls Edelsteine, wenn dir das mit der Kartensumme 28 gelingt. Falls dir sogar BEIDES gelingt, landest du einen Volltreffer und räumst alle Edelsteine ab.

SPIELVORBEREITUNG

- ♣ Legt alle Edelsteine farblich getrennt als Vorrat am Rand der Spielfläche ab.
- ♣ Mischt alle Karten und bildet einen verdeckten Stapel.

DAS SPIEL LÄUFT

Jeder Spieler nimmt sich zu Beginn jedes Durchgangs **eine Karte**, schaut sie sich **geheim** an und legt sie **verdeckt vor sich ab**.

Der älteste Spieler ist erster **Kartengeber** und nimmt sich den übrigen Kartenstapel. Als Kartengeber führst du nun diese beiden Aktionen aus:

♣ **Aktion A:**

Du legst einen blauen Edelstein vom Vorrat in die Tischmitte.
(Ist kein blauer mehr vorrätig, nimmst du einen roten.)

♣ **Aktion B:**

Du bietest im Uhrzeigersinn reihum **jedem einzelnen** Mitspieler – und abschließend dir selbst – **verdeckt eine** weitere Karte vom Stapel an. Jeder Spieler kann die angebotene Karte **annehmen oder ablehnen**. Nimmt er sie an, legt er sie **offen** neben seine andere(n) Karte(n) und zählt ihren Wert (im Kopf) zu seinen übrigen Karten hinzu. **Die Karte 1/11 kann dabei als 1 oder als 11 gezählt werden.**

Ergibt die Summe der **offen** vor einem Spieler liegenden Karten in jedem Fall 28 oder mehr, nimmt dieser Spieler am laufenden Spieldurchgang nicht mehr Teil. Er schiebt seine Karten zu einem Stapel zusammen.

Nach Ausführung von Aktion A und B reichst du den Kartenstapel an deinen linken Nachbarn weiter. Dieser ist nun neuer Kartengeber. Er führt Aktion A und B aus.

Dies setzt ihr so lange fort, bis reihum kein Spieler (einschließlich des aktuellen Kartengebers) eine neue Karte nimmt. Damit endet dieser Spieldurchgang und die Edelsteine werden ausgeschüttet.

EDELSTEINE AUSSCHÜTTEN

Deckt alle eure verdeckte Karte auf.

Bildet aus den Edelsteinen in der Tischmitte **zwei Hälften** gleichen Werts.

Jetzt kommt es zu **zwei Ausschüttungen**:

- Die **erste Hälfte** der Edelsteine erhält der Spieler, der der Kartensumme 8 möglichst nahe kommt, ohne sie zu übertreffen.
- Die **zweite Hälfte** der Edelsteine erhält **danach** der Spieler, der der Kartensumme 28 möglichst nahe kommt, ohne sie zu übertreffen.



Sara (8)



Peter (8)



Frauke (28)



Till (25)

Beispiel 1: Sara und Peter haben die Kartensumme 8. Sie teilen sich die Edelsteine der ersten Hälfte. Frauke (28) erhält die zweite Hälfte der Edelsteine. Till (25) geht leer aus.



Frauke (6)



Peter (4)



Sara (26)



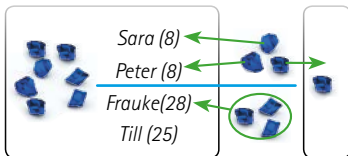
Till (23)



Beispiel 2: Diesmal hat niemand die 8 genau erreicht. Frauke gewinnt die erste Hälfte der Edelsteine mit der 6. Peter (4) bekommt nichts. Auch die 28 hat niemand genau erreicht. Sara ist mit der Summe 26 näher an der 28 als Till (23). Sara erhält die zweite Hälfte der Edelsteine. Till geht leer ausgeht.

Kassieren **mehrere** von euch bei derselben Ausschüttung, teilen sie sich die betreffenden Edelsteine gleichwertig.

Immer dann, wenn sich Edelsteine **nicht gleichwertig aufteilen** lassen, legt ihr den **unteilbaren Rest** beiseite und verwendet ihn **erst in der nächsten Spielrunde**. Dasselbe gilt auch für Edelsteine, die noch in der Tischmitte liegen, weil sie **nicht ausgeschüttet** wurden.



Beispiel 3: Aus den sieben Edelsteinen bildet ihr zwei Hälften zu je drei Edelsteinen. Ein Edelstein bleibt dabei übrig. Sara und Peter teilen sich die erste Hälfte. Dabei bleibt erneut ein Edelstein übrig. Frauke erhält die drei Edelsteine der zweiten Hälfte komplett. Die beiden übrig gebliebenen Edelsteine bleiben für den nächsten Durchgang liegen.

Du darfst nur an **einer der beiden Ausschüttungen** beteiligt sein (Ausnahme: „Volltreffer“, siehe Kasten). Ermöglichen dir deine Kartenwerte, bei **beiden Ausschüttungen** dabei zu sein, musst du dich für **eine davon** entscheiden. Du triffst diese Wahl, bevor die erste Hälfte der Edelsteine ausgeschüttet wird. Haben mehrere von euch diese Wahl, entscheidet ihr reihum, **beginnend beim letzten Kartengeber des Durchgangs** – für welche Ausschüttung das eigene Kartenergebnis gelten soll.



Beispiel 4: Till kann seine Karten auf 6, 16 oder 26 zusammenzählen. Er muss sich entscheiden, welche dieser Summen gelten soll. Nur wenn er sich für die 6 entscheidet, spielt er um die erste Ausschüttung, ansonsten um die zweite.

Volltreffer: 8 UND 28!

Wer **sowohl (genau) die Summe 8 als auch (genau) die Summe 28** bilden kann, hat einen **VOLLTREFFER** erzielt! Er erhält alle Edelsteine aus der Tischmitte. Es gibt in diesem Fall keine zweite Ausschüttung. Haben **mehrere** von euch einen Volltreffer, teilen sie sich die Edelsteine.



Vorbereitung des nächsten Spieldurchgangs

- Übrig gebliebene Edelsteine bleiben in der Tischmitte liegen.
- Ihr mischt **alle** Karten.
- Der linke Nachbar des letzten Kartengebers wird erster Kartengeber des neuen Durchgangs (und startet mit Aktion A).

SPIELEND

Wenn ihr den ersten roten Edelstein in die Tischmitte gelegt habt, spielt ihr die Runde noch zu Ende. Falls auch die roten Edelsteine ausgehen sollten, spielt ihr diesen letzten Durchgang zu Ende, ohne weitere Edelsteine auszulegen (d.h. Aktion A entfällt bis zum Spielende).

Dann zählt jeder Spieler seine Edelsteine. Dabei zählt

- jeder blaue Edelstein 1 Punkt,
- jeder rote Edelstein 2 Punkte.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.
Dem Sieger gebührt unsere Hoch**achtung**!

Autoren: David L. Hoyt,
Colin Morgan und Mike Hirtle

© 2015 Zoch Verlag
Werkstraße 1
90765 Fürth
www.zoch-verlag.com

Art.Nr.: 60 110 5092

